

Gewinner LdE-Engagementspräis 2024/25

Preis LdE-Entrepreneurship

Lycée
Classique
Diekirch



Feel it

Klasse **3 CD** Fach **Option mini-entreprise**

Projektdauer **Oktober 2024-Juli 2025** Partner **Centre pour le développement à la vue, JEL, Menuiserie Zender, CNFPC**

Wissen

Die Schüler*innen beschäftigen sich mit Firmengründung, Produktentwicklung sowie betriebswirtschaftlichen Grundlagen und Buchhaltung.

Engagement

Sie engagieren sich, indem sie automatisch das inklusive Spiel „Feel it“ entwickeln. Das Spiel ermöglicht blinden und nicht blinden Menschen auf Augenhöhe miteinander zu spielen. Dazu regt „Feel it“ den Tastsinn und die Feinmotorik an, macht Spaß und ist für ein breites Publikum zugänglich.

Kompetenzen

- > Selbstwirksamkeit
- > Soziales Verantwortungsbewusstsein
- > Perspektivenübernahme & Empathie
- > Anerkennung von Vielfalt & Gleichheit

Reflexion

„Feel It ist viel mehr als nur ein Schulprojekt. Dieses inklusive Spiel ist zu einem echten Engagement unseres Teams für mehr Gleichheit, Zugänglichkeit und Nachhaltigkeit in der Welt der Spiele geworden.“

„Die Entwicklung eines Spiels, das sowohl für sehende und sehbehinderte Kinder als auch für ältere Menschen nützlich ist, hat uns gezeigt, wie sehr ein Projekt eine echte soziale Wirkung haben kann.“

www.zpb.lu

AVEC LE SOUTIEN DE
andre losch
FONDATION

ZpB
Fondatioun
Zentrum für
politisches Bildung

LdE
LÉIEREN DURCH
ENGAGEMENT

Léieren durch Engagement (LdE) ass eng Method, déi Unterricht mat ausser-schouleschem Engagement verbënnt.