



Lance le dé 4x  
Tu peux voter à partir de 18 ans. Si tu n'obtiens pas au moins 18 points, lance à nouveau le dé au tour suivant jusqu'à obtenir le nombre de points exigé.

La date pour les prochaines élections a été fixée.

As-tu le droit de vote pour les élections européennes?  
Vérifie les critères dans les règles de jeu.  
✓ Lance à nouveau le dé.  
✗ Retourne à la case DÉPART.



Tu as reçu ta convocation par courrier.

Tu participes à un débat entre différent-e-s candidat-e-s. Bravo!

Lance à nouveau le dé.



Année 2033: attaque pirate. Le vote électronique est manipulé.  
Déplace le pion d'un-e des autres joueur-euse-s de 2 cases.



Tu cherches longtemps sur la liste des candidat-e-s la personne pour laquelle tu souhaites voter.  
Les deux joueur-euse-s suivant-e-s passent un tour.

Tu es coincé-e dans les embouteillages et tu arrives en retard au bureau de vote. Prochaine occasion pour voter: dans 5 ans!  
Si tu ne fais pas un 5: retourne à la case DÉPART.



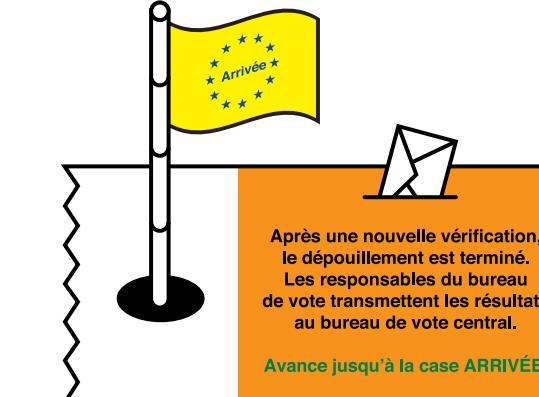
Nomme 5 partis luxembourgeois!

Avance de 2 cases.

Année 2033: tu votes par voie électronique.  
Avance de 3 cases.



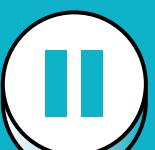
Les responsables du bureau de vote te demandent de présenter ta carte d'identité.  
Si tu ne l'as pas sur toi, tu dois passer un tour.



Tu as voté par correspondance.  
Avance de 3 cases.



Tu dépouilles les bulletins de vote avec d'autres responsables du bureau de vote. Vous réalisez votre travail sans erreurs.  
Avance d'une case.



En te rendant au bureau de vote, tu rencontres une voisine âgée. Tu l'emmènes dans ta voiture.

Avance de 3 cases.

Un-e responsable du bureau de vote a pour mission de cocher sur la liste électorale tou-te-s les électeur-trice-s qui viennent voter.

Tu t'es trompé-e de bureau de vote.  
Recule de 5 cases.



File d'attente devant le bureau de vote! Profite de ce temps pour consulter à nouveau la liste des candidats.  
Passe un tour, sauf si tu peux nommer deux candidat-e-s pour les élections européennes.