



## MOTIVIEREN!

# SPOT IT! POLITICS EDITION



## ZIELE

- Akteure, Parteien und Grundbegriffe der Politik kennenlernen
- Politische Themen (wieder)erkennen



## ABLAUF

Wie beim Original *Dobble* geht es darum, auf den Karten so schnell wie möglich gemeinsame Symbole zu finden und zu benennen. Die klassischen Symbole sind hier durch Symbole ersetzt, die mit den Nationalwahlen zusammenhängen (Parteilogo, Illustrationen zu Wahlen, Beteiligung, Institutionen).

Teilt die Karten gleichmäßig auf alle Personen auf. Eine Karte bleibt in der Mitte liegen. Findet eine Person ein gemeinsames Symbol mit der Karte aus der Mitte, nennt sie das Symbol und legt ihre Karte auf die Karte in der Mitte. Alle versuchen so schnell wie möglich alle Karten loszuwerden. Wer keine Karten mehr hat, gewinnt!



## BEZÜGE HERSTELLEN

Nehmt das Spiel als Anlass, um über die verschiedenen Begriffe zu diskutieren und diese zu erklären.



## DAUER

15 Minuten



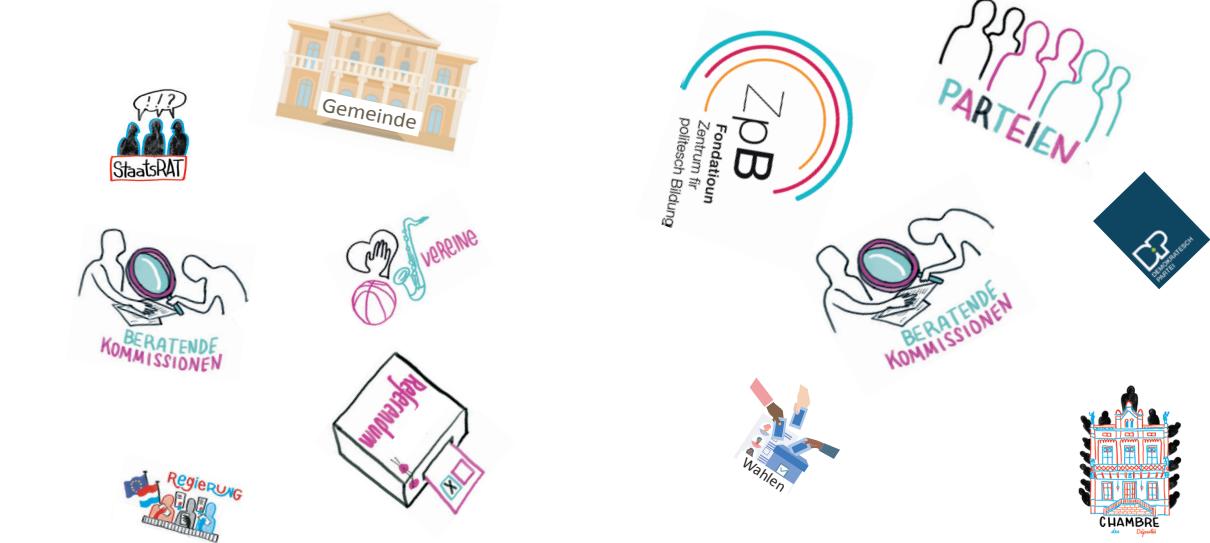
## MATERIAL

Kartenset:



[www.edulink.lu/30lt](http://www.edulink.lu/30lt)





# déi Lenk





spot it!



spot it!



spot it!



spot it!

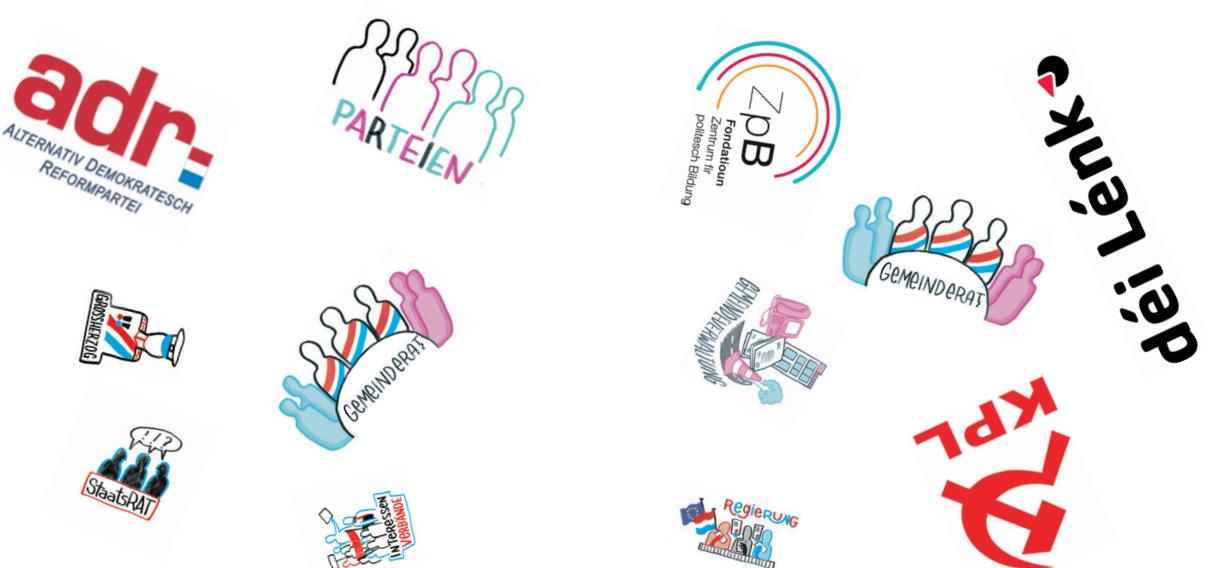


spot it!



spot it!







spot it!



spot it!



spot it!



spot it!



spot it!



spot it!







spot it!



spot it!



spot it!



spot it!

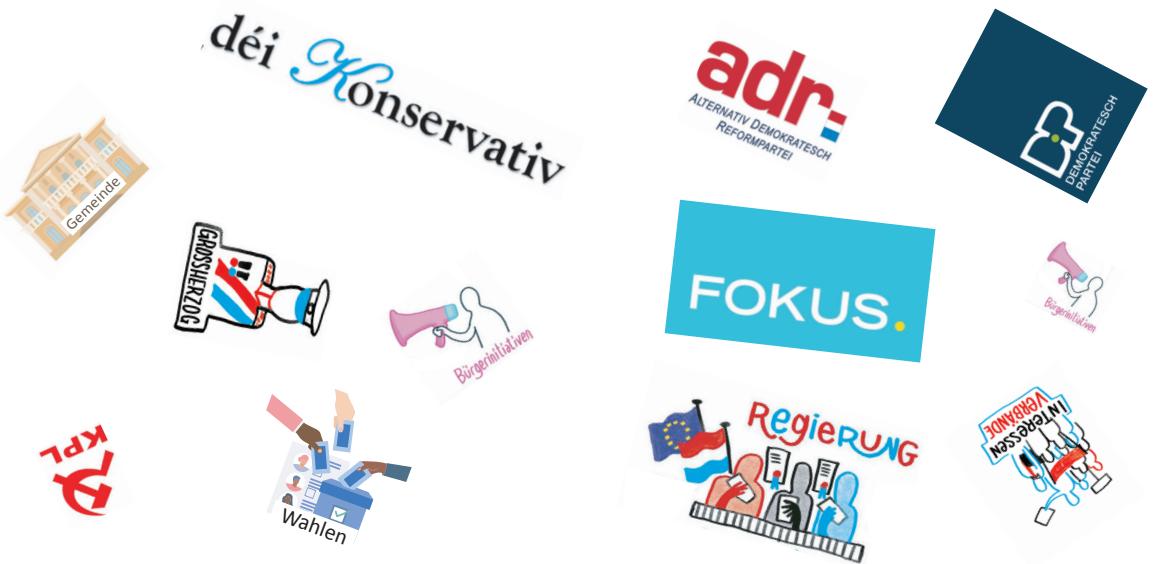


spot it!



spot it!







spot it!



spot it!



spot it!



spot it!

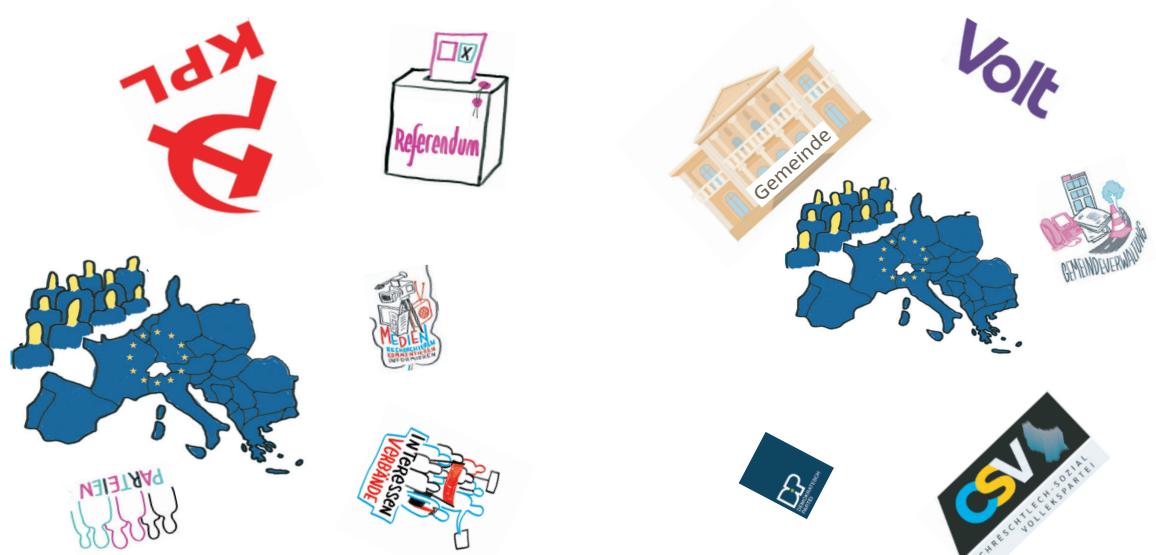


spot it!



spot it!







spot it!



spot it!



spot it!



spot it!



spot it!



spot it!





