



Würfele 4x
Ab 18 Jahren darfst du wählen gehen.
Falls du nicht auf mindestens 18 Punkte kommst, würfele erneut in der nächsten Runde, bis du die verlangte Punktzahl erreichst.

Das Datum für die nächsten Wahlen steht fest.

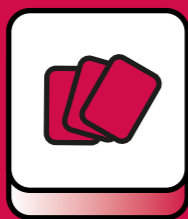
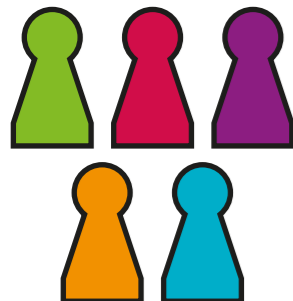
Darfst du bei den Nationalwahlen wählen?
Überprüfe die Kriterien in der Spielanleitung.

✓ Würfele erneut.
✗ Zurück auf START



In der Post liegt deine Wahlbenachrichtigung!

Du nimmst an einer Debatte zwischen verschiedenen Kandidaten*innen teil.
Bravo!
Würfele erneut.



Das Jahr 2033: Hackerangriff.
Die E-Stimmabgabe wird manipuliert.

Verschiebe eine Spielfigur um 2 Felder.



Du suchst lange auf der Kandidatenliste, wem du eine Stimme geben möchtest.

Die zwei nächsten Mitspieler*innen setzen eine Runde aus.

Du stehst im Stau und kommst zu spät ins Wahllokal.
Nächste Wahlmöglichkeit: in 5 Jahren!
Falls du keine 5 würfelst:
Zurück auf START



Benenne 5 luxemburgische Parteien!
Rücke 2 Felder vor.

Das Jahr 2033: Du wählst elektronisch.
Rücke um 3 Felder vor.

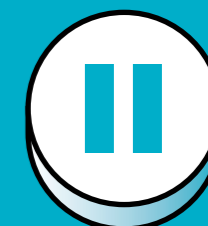


Die Auszählung ist nach nochmaliger Prüfung abgeschlossen. Die Wahlhelfer*innen leiten die Resultate an das zentrale Wahlbüro weiter.
Rücke vor bis auf ZIEL.

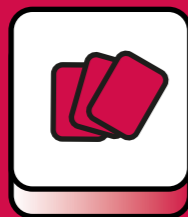
Du zählst mit anderen Wahlhelfer*innen die Stimmzettel. Ihr macht eure Arbeit fehlerfrei.

Rücke 1 Feld vor.

Du hast schon per Briefwahl gewählt.
Rücke 1 Feld vor.

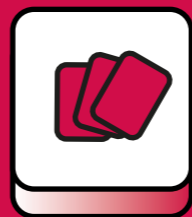


Die Wahlhelfer*innen fragen nach deinem Personalausweis.
Hast du keinen dabei, musst du eine Runde aussetzen.



Ein*e Wahlhelfer*in hakt alle Wähler*innen, die erscheinen, ab.

Du hast dich im Wahlbüro geirrt.
Gehe 5 Felder zurück.



Schlange vor dem Wahlbüro! Nutze die Zeit, um nochmals die Liste mit den Kandidaten*innen durchzusehen.

Setze eine Runde aus, außer du kannst zwei Spitzenkandidat*innen für die Wahlen nennen.

Auf dem Weg zum Wahlbüro begegnst du einer alten Nachbarin.
Du nimmst sie in deinem Auto mit.
Rücke 3 Felder vor.

DAG

Das Spiel zum Wahltag