

TERRA NOVA

////////// Der Ursprung eurer Siedlung

Vor hundert Jahren schickte die Galaktische Republik, zu der Terra, die Mondbasis Luna Alpha und die Marsbasis gehörten, sogenannte Generationenschiffe zu fremden Sternensystemen hinaus, um neue, erdähnliche Planeten zu erforschen und zu besiedeln. Zu dem Zeitpunkt drohte eine eskalierende Klimakatastrophe, Terra vollständig unbewohnbar zu machen. Die Mondbasis oder die Marsbasis allein konnten das Überleben der Menschheit auf Dauer nicht sichern. Eine letzte Hoffnung bot ein gewaltiger technologischer und wissenschaftlicher Kraftakt, das Projekt Terra Nova: Die Menschheit sollte eine multiplanetare Spezies werden! Doch die Originalbesatzung eines Generationenschiffes sollte den neuen Heimatplaneten niemals sehen, dazu sind die Distanzen zwischen den Sonnensystemen zu gewaltig.

Ihr, die Siedler*innen, die nun als erste Menschen in einem fremden Sonnensystem auf einem neuen Planeten landen, habt Terra nie gesehen. Ihr seid die dritte Generation Raumfahrer*innen. Da euer Mutterschiff fast mit Lichtgeschwindigkeit durch die Weiten des Weltalls gereist ist, ist auch der Kontakt zur Galaktischen Republik seit Jahrzehnten abgebrochen. Auf euch alleine gestellt, gründet ihr auf dem neuen Planeten eine menschliche Siedlung. Hier gibt es erdähnliche Gravitation, Wasser (H₂O), Sauerstoff. Die Flora und Fauna bieten vermutlich genug Ressourcen zum Leben. Hoffentlich wird der Planet nicht von einer fremden, intelligenten Spezies bewohnt oder in Anspruch genommen!

Ihr müsst nun vorausschauend und als Gemeinschaft entscheiden, für welche Technologien ihr eure Ressourcen verbraucht. Das Gesetz, das euer Leben in der Siedlung regelt, wurde euren Großeltern noch von Terra aus mitgegeben. Es wird sich nun herausstellen müssen, ob die Herausforderungen in der neuen Heimat mit diesem alten Gesetz bewältigt werden können oder ob ihr neue Wege gehen müsst.

